

## **Lektion 13**

Ziel der Lektion: Die Grundregeln des Rugbys einsetzen, affektives Problem abbauen, das Spiel organisieren können, die Set Pieces des Rugby Spiels erkennen und anwenden

Material: Cones, Mannschaftsbänder, Zahnschutz

Verlauf:

1. Aufwärmen nach LPs Wahl
2. Burgenball
3. Repetition der Regeln (Scrums, Lineouts, Ankick, Penaltys)
  - a. Scrum:
    - i. Wann
      - Ball nach vorne gespielt wird
      - man den Ball fallen lässt
    - ii. Wie
      - 3v3
      - Positionen: Prop, Hackler, Prop
      - Hackler spielt den Ball zwischen die Beine des Props
  - b. Lineouts
    - i. Wann
      - Der Ball wurde ins Aus gespielt
    - ii. Wie
      - Gegner bekommt den Ball und spielt den Ball an mit einem Tap and Go
      - Defensive Seite muss 5m zurück
  - c. Ankick
    - i. Wann
      - Start des Spiels
      - Gegner stellt sich in einem W auf
      - Kicking Team: stellt sich hinter den Kicker auf
  - d. Penaltys
    - i. Wann
      - Im Abseits stehen
      - Unfares spielen
      - Ball wurde nicht losgelassen, wenn BT am Boden war
      - Tackler liess den BT nicht los
      -
    - ii. Wie
      - Tap and go
      - Gegner stellt sich 5m von der Penalty auf
4. Spiel
  - a. Grosses Feld (35mx20m)
  - b. S sollen das Gelernte anwenden
  - c. LP ist Schiedsrichter
  - d. Die gleichen Regeln müssen angewendet werden, wie im Burgenball